PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID RAMUAN OBAT TRADISIONAL (ATOBAT) BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* DAN MIT *APP INVENTOR* DI DESA PAGEBANGAN KABUPATEN KEBUMEN

SKRIPSI

Disusun Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana Farmasi

Diajukan Oleh :

Zalfa Nur Awali

NIM : 2021050060

PROGRAM STUDI FARMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG
2025

PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID RAMUAN OBAT TRADISIONAL (ATOBAT) BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* DAN MIT *APP INVENTOR* DI DESA PAGEBANGAN KABUPATEN KEBUMEN

SKRIPSI

Disusun Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Sarjana Farmasi

Diajukan Oleh :

Zalfa Nur Awali

NIM : 2021050060

PROGRAM STUDI FARMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG
2025

HALAMAN PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID RAMUAN OBAT TRADISIONAL (ATOBAT) BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* DAN MIT *APP INVENTOR* DI DESA PAGEBANGAN KABUPATEN KEBUMEN

Telah disetujui dan dinyatakan Telah Memenuhi Syarat untuk diujikan
Pada Tanggal 20 Maret 2025

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Zalfa Nur Awali
NIM : 2021050060

Susunan Tim Pembimbing

1. Sugeng Supriyanto, M.S.Farm (Pembimbing 1) (.....)
2. apt. Anwar Sodik, M.Farm (Pembimbing 2) (.....)

Mengetahui
Ketua Program Studi Farmasi Program Sarjana

Dr. apt. Naelaz Zukhruf Wakhidatul K, M.Pharm.Sci
NIDN : 0618109202

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID RAMUAN OBAT TRADISIONAL (ATOBAT) BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* DAN MIT *APP INVENTOR* DI DESA PAGEBANGAN KABUPATEN KEBUMEN

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Zalfa Nur Awali
NIM : 2021050060

Telah dipertahankan di hadapan Tim Penguji
pada tanggal 20 Maret 2025

Susunan Tim Penguji

1. Dr. apt. Muh Husnul Khuluq, M.Farm (Ketua) (.....)
2. Sugeng Supriyanto, M.S.Farm (Anggota 1) (.....)
3. apt. Anwar Sodik, M.Farm (Anggota 2) (.....)

Mengetahui
Ketua Program Studi Farmasi Program Sarjana

Dr. apt. Naelaz Zukhruf Wakhidatul K, M.Pharm.Sci
NIDN : 0618109202

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi yang saya ajukan tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis digunakan sebagai rujukan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka dan sudah dinyatakan lolos uji plagiarisme.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian dari skripsi tersebut terdapat indikasi plagiarisme, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa unsur paksaan dari siapa pun.

Gombong, 12 Maret 2025



Zalfa Nur Awali

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	: Zalfa Nur Awali
Tempat/Tanggal Lahir	: Kebumen, 21 April 2003
Alamat	: Desa Klopogodo RT 01/RW06, Gombong, Kebumen
No. Telepon/HP	: 089526363363
Alamat E-mail	: zalfanurawali21@gmail.com

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya ini yang berjudul :

PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID RAMUAN OBAT TRADISIONAL (ATOBAT) BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* DAN MIT *APP INVENTOR* DI DESA PAGEBANGAN KABUPATEN KEBUMEN

Bebas dari plagiarism dan bukan karya orang lain. Apabila dikemudian hari diketemukan seluruh atau sebagian dari skripsi tersebut terdapat indikasi plagiarism, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undang yang berlaku

Demikian pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar dan tanpa unsur paksaan dari siapapun.

Gombong, 12 Maret 2025



Zalfa Nur Awali

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademik Universitas Muhammadiyah Gombong, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zalfa Nur Awali

NIM : 2021050060

Program Studi : Farmasi Program Sarjana

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Muhammadiyah Gombong Hak Bebas Royalti Non-ekslusif (*Non-exlusive Royalty-Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul:

PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID RAMUAN OBAT TRADISIONAL (ATOBAT) BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* DAN MIT *APP INVENTOR* DI DESA PAGEBANGAN KABUPATEN KEBUMEN

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non-eksklusif ini Universitas Muhammadiyah Gombong berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Dibuat di Gombong, Kebumen

Pada Tanggal 12 Maret 2025

Yang Menyatakan



Zalfa Nur Awali

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dengan judul

¨**PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID RAMUAN OBAT TRADISIONAL (ATOBAT) BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN *GOOGLE SITES* DAN MIT *APP INVENTOR* DI DESA PAGEBANGAN KABUPATEN KEBUMEN¨.** Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai Derajat Sarjana Farmasi di Universitas Muhammadiyah Gombong. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini tidak lepas dari kesalahan sehingga penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun sehingga dapat berguna baik bagi penulis sendiri maupun bagi pembaca.

Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan kita, Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan safa'atnya di akhir nanti. Terbentuknya skripsi ini tidak lepas dari bimbingan serta bantuan yang sangat berarti dari berbagai pihak, baik secara moril maupun materi sehingga pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Hj. Herniyatun, M.Kep., Sp. Mat selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Gombong.
2. Dr. apt. Naelaz Zukhruf Wakhidatul Kiromah., M.Pharm.Sci selaku Ketua Program Studi Farmasi Program Sarjana Universitas Muhammadiyah Gombong.
3. Sugeng Supriyanto, M.S.Farm selaku dosen pembimbing pertama yang telah meluangkan waktu, memberikan masukan ilmu dan semangat dalam penyusunan skripsi ini.
4. apt. Anwar Sodik, M.Farm selaku pembimbing kedua yang telah meluangkan waktu, memberikan masukan ilmu dan semangat dalam penyusunan skripsi ini.

5. Seluruh civitis akademik Universitas Muhammadiyah Gombong yang telah memberikan bantuan dalam proses penyusunan skripsi ini.
6. Kedua orang tua yang memberikan dukungan baik moril maupun materil, doa, motivasi dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
7. Seluruh teman-teman seperjuangan angkatan 2021 dan seluruh pihak yang telah terlibat dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari kesempurnaan, sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak demi terwujudnya karya yang lebih baik di masa mendatang. Sebagai ungkapan terima kasih, penulis hanya mampu mendo'akan semoga bantuan yang telah diberikan kepada penulis diterima dan mendapatkan balasan yang terbaik dari yang terbaik disisi-Nya.

Akhir kata penulis berharap semoga karya ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan dapat digunakan sebagai salah satu landasan penyusunan laporan selanjutnya.

Aamiin

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Gombong, 12 Maret 2025



Zalfa Nur Awali

NIM. 2021050060

HALAMAN PERSEMBAHAN

Pada penulisan skripsi ini, penulis tidak lepas dari bimbingan, arahan, bantuan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Pintu surgaku dan sekaligus menjadi panutan penulis untuk menjadi sosok perempuan yang kuat, Ibunda Umi Widayati. Terimakasih sebesar- besarnya penulis berikan kepada beliau atas segala bentuk bantuan, semangat dan doa yang diberikan selama ini. Terimakasih atas nasihat yang selalu diberikan meski terkadang pikiran kita tidak sejalan, terimakasih atas kesabaran dan kebesaran hati menghadapi penulis yang keras kepala. Ibu menjadi penguat dan pengingat paling hebat. Terimakasih sudah menjadi tempatku untuk pulang, Bu.
2. Cinta pertama dan sosok yang menginspirasi penulis Ayahanda Saefudin. Terimakasih atas setiap tetes keringat dan langkah mencari nafkah untuk memenuhi kebutuhan finansial penulis selama ini serta ribuan doa yang telah dilangitkan untuk keberhasilan penulis dalam menggapai cita-citanya ini.
3. Dr. Ahmad Saefudin beserta keluarga yang telah memberikan dukungan secara finansial kepada penulis.
4. Budeku tercinta Ibu Misniyah yang telah memberikan doa dan semangat kepada penulis dan telah merawat penulis dari kecil, penulis ucapkan terimakasih banyak karena telah memberikan bantuan dan dukungan kepada penulis hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Budeku tercinta Ibu Istikharoh yang telah memberikan doa dan semangat kepada penulis dalam menyelasaikan skripsi ini.
6. Kakak- kakak sepupuku tercinta Mba Zahro, Mba Yani dan Mba Yanti yang selalu memberikan semangat dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Keluarga Besar Mbah Nurudin dan Mbah Kinang yang tiada hentinya memberikan dukungan baik doa dan semangat kepada penulis.

8. Ponakan- ponakan penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terimakasih sudah menjadi *mood booster* untuk mengerjakan skripsi ini.
9. Sugeng Supriyanto, S.Farm., M.S,Farm selaku dosen pembimbing pertama yang telah memberikan bantuan dan dukungan baik dari segi teoritis maupun moril dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Apt. Anwar Sodik, M.Farm Seluruh selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan bantuan dan dukungan baik dari segi teoritis maupun moril dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Teman-temanku, sahabatku tercinta widya, ziva, rahma, anisa setiawati, putri dan anak kkm terimakasih atas segala motivasi, dukungan, pengalaman, waktu dan ilmu yang diberikan. Terimakasih selalu menjadi garda terdepan di masa-masa sulit penulis. Terimakasih selalu mendengakan keluh kesah penulis. Ucapan syukur kepada Allah SWT karena telah memberikan teman sekaligus sahabat terbaik seperti kalian. *See You On Top Guys*, terimakasih untuk selalu menyemangati dan mendukung dalam pengerjaan skripsi ini.
12. Kang Younghyun, Park Sungjin, Kim Wonpil, Yoon Dowoon, Park Jaehyung, Doh Kyungsoo, Kim Junmyeon, Lee Seokmin, Seok Matthew, Park Gunwook dan semua member *Seventeen*, EXO, ZB1, TWS, BND, RIIZE yang selalu menjadi penghibur dan penyemangat dalam pengerjaan skripsi ini.
13. Untuk seseorang yang belum bisa tertulis dengan jelas namanya disini, namun sudah tertulis jelas di *Lauhul Mahfudz.* Menjadi salah satu sumber motivasi saya dalam menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu bentuk usaha saya dalam memantaskan diri. Maka, selamat bertemu di titik terbaik menurut takdir.
14. Semua pihak yang memberikan kontribusi dalam proses penyusunan laporan ini yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu. Terimakasih atas waktu, semangat dan saran yang telah diberikan.
15. *Last but not least. I wanna thank me. I wanna thank me for believing in me. I wanna thank me for doing all this hard work. I wanna thank me for having*

days off. I wanna thank me for never quitting. I wanna thank me for just bring me at all times.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak demi terwujudnya karya yang lebih baik di masa mendatang. Sebagai ungkapan terima kasih, penulis hanya mampu mendoakan semoga bantuan yang telah diberikan kepada penulis diterima dan mendapatkan balasan yang terbaik dari yang terbaik disisi-Nya. Terakhir, skripsi ini dipersembahkan untuk diri penulis sendiri, Zalfa Nur Awali yang senantiasa berusaha menjalani hidup dengan penuh kasih sekaligus menghidupi makna dari namanya. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat menjadi karya yang bermanfaat bagi perkembangan Ilmu Farmasi dan berbagai pihak.

"I've decided to live - or at least try my best to live-
with faith, with grace, and with courage- Live Your Life"

Scan this!

With love, Zalfa

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i
HALAMAN PERSETUJUAN ii
HALAMAN PENGESAHAN iii
HALAMAN PERNYATAAN iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI vi
KATA PENGANTAR vii
HALAMAN PERSEMBAHAN ix
DAFTAR ISI xii
ABSTRAK xiv
ABSTRACT xv
DAFTAR TABEL xvi
DAFTAR GAMBAR xvii
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Tujuan Penelitian 4
1.4. Manfaat Penelitian 4
1.5. Keaslian Penelitian 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1. Tinjauan Teori 8
2.1.1. Tanaman Obat 8
2.1.2. Aplikasi Android 59
2.1.3. MIT *App Inventor* 60
2.1.4. Google Sites 69
2.2. Kerangka Teori 76
2.3. Kerangka Konsep 77
2.4. Hipotesis 77
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 78
3.1. Desain atau Rancangan Penelitian 78
3.2. Populasi dan Sampel 78

3.3. Tempat dan Waktu Penelitian 79
3.4. Variabel Penelitian 79
3.5. Definisi Operasional 79
3.6. Instrumen Penelitian 80
3.7. Validitas dan Reliabilitas Instrumen 81
3.8. Teknik Pengumpulan Data 82
3.9. Teknik Analisis Data 84
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 86
4.1 Hasil 86
4.2 Pembahasan 99
4.3 Keterbatasan Penelitian 107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 109
5.1 Kesimpulan 109
5.2 Saran 109
DAFTAR PUSTAKA 110
LAMPIRAN 116

Program Studi Farmasi Program Sarjana
Fakultas Ilmu Kesehatan
Universitas Muhammadiyah Gombong
Skripsi, Maret 2025

Zalfa Nur Awali[1)], Sugeng Supriyanto[2)], Anwar Sodik[3)],
zalfanurawali21@gmail.com

ABSTRAK

Latar Belakang: Indonesia, sebagai "*Live Laboratory*," memiliki kekayaan hayati yang melimpah, terutama dalam tanaman obat tradisional. Meskipun pengetahuan ini telah diwariskan, modernisasi mengakibatkan penurunan pemahaman masyarakat. Desa Pagebangan mengenal 55 jenis tanaman obat, namun pengetahuan tentang manfaatnya masih kurang. Untuk mengatasi hal ini, aplikasi ATOBAT dirancang menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor*, memudahkan akses informasi tentang tanaman obat tanpa perlu keterampilan pemrograman.
Tujuan Penelitian: Mengembangan aplikasi android yang mudah diakses untuk memberikan panduan tentang penggunaan tanaman obat.
Metode Penelitian: Penelitian ini merupakan penelitian eksperimental yang meliputi perancangan, pengembangan, dan evaluasi aplikasi. Evaluasi diawali dengan validasi ahli media dilanjutkan uji kelayakan aplikasi kepada masyarakat Desa Pagebangan sebanyak 92 responden dengan teknik *purposive sampling* menggunakan kuesioner skala *likert.*
Hasil Penelitian: Hasil penelitian ini adalah aplikasi android berbasis *website* dengan nama ATOBAT. Uji kelayakan aplikasi oleh ahli media didapatkan rata-rata sebesar 74% yang berarti aplikasi ini layak**.** Uji kelayakan pengguna dalam hal ini adalah masyarakat Desa Pagebangan diperoleh rata-rata sebesar 85% yang berarti aplikasi ini sangat layak untuk digunakan.
Kesimpulan: Aplikasi android ATOBAT dapat dibuat menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor* serta layak untuk digunakan dalam meningkatkan pemahaman dan pemanfaatan tanaman obat.
Rekomendasi: Perlu dilakukan pengembangan lebih lanjut agar *database* tanaman pada aplikasi ATOBAT mencakup semua jenis tanaman yang ada di Indonesia dan dapat diinstal dengan mudah melalui *Google playstore* sehingga dapat dimanfaatkan oleh masyarakat Indonesia secara umum.

Kata kunci: ATOBAT, *Google sites*, MIT *App Inventor*, Android, Pagebangan

---

[1] *Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Gombong*
[2] *Dosen Universitas Muhammadiyah Gombong*
[3] *Dosen Universitas Muhammadiyah Gombong*

Pharmacy Study Programme Undergraduate Programme
Faculty of Health Sciences
University of Muhammadiyah Gombong
Thesis, March 2025

Zalfa Nur Awali[1)], Sugeng Supriyanto[2)], Anwar Sodik[3)],
zalfanurawali21@gmail.com

ABSTRACT

Background: Indonesia, as a 'Live Laboratory,' has abundant biological wealth, especially in traditional medicinal plants. Although this knowledge has been passed down, modernisation has resulted in a decline in community understanding. Pagebangan village recognises 55 types of medicinal plants, but knowledge of their benefits is lacking. To address this, the ATOBAT app was designed using Google sites and MIT App Inventor, making it easy to access information about medicinal plants without the need for programming skills.
Research Objective: To develop an easily accessible android application to provide guidance on the use of medicinal plants.
Research Methods: This research is an experimental research that includes application design, development, and evaluation. The evaluation begins with media expert validation followed by application feasibility testing to the Pagebangan Village community of 92 respondents using purposive sampling technique using a Likert scale questionnaire.
Research Results: The result of this study is a website-based android application with the name ATOBAT. The application feasibility test by media experts obtained an average of 74% which means this application is feasible. The user feasibility test, in this case the Pagebangan Village community, obtained an average of 85%, which means that this application is very feasible to use.
Conclusion: The ATOBAT android application can be created using Google sites and MIT App Inventor and is suitable for use in increasing understanding and utilisation of medicinal plants.
Recommendation: Further development is needed so that the plant database in the ATOBAT application includes all types of plants in Indonesia and can be installed easily through Google playstore so that it can be utilised by the Indonesian people in general.

Keywords: ATOBAT, Google sites, MIT App Inventor, Android, Pagebangan

---

[1] ***Student of Universitas Muhammadiyah Gombong***
[2] ***Lecturer of Universitas Muhammadiyah Gombong***
[3] ***Lecturer of Universitas Muhammadiyah Gombong***

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Keaslian Penelitian 5
Tabel 3. 1 Pedoman Konversi Nilai Berdasarkan Persentase..... 85
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Ahli Media..... 93
Tabel 4. 2 Komentar dan Saran Ahli Media 94
Tabel 4. 3 Revisi Aplikasi..... 95
Tabel 4. 4 Hasil Uji Kelayakan Aplikasi Masyarakat Desa Pagebangan 98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Daun Baru Cina 10
Gambar 2. 2 Kayu Manis..... 10
Gambar 2. 3 Jeruk Nipis.....11
Gambar 2. 4 Daun Bangun-bangun 12
Gambar 2. 5 Jahe Merah..... 12
Gambar 2. 6 Kunyit 13
Gambar 2. 7 Sereh 15
Gambar 2. 8 Kencur..... 15
Gambar 2. 9 Jahe 16
Gambar 2. 10 Sambiloto..... 18
Gambar 2. 11 Mengkudu 18
Gambar 2. 12 Lengkuas..... 19
Gambar 2. 13 Adas 20
Gambar 2. 14 Papermint..... 21
Gambar 2. 15 Sirih..... 22
Gambar 2. 16 Meniran..... 22
Gambar 2. 17 Gambir 23
Gambar 2. 18 Patah Tulang 24
Gambar 2. 19 Akar Wangi 25
Gambar 2. 20 Kemangi..... 25
Gambar 2. 21 Tapak Liman 26
Gambar 2. 22 Cabe Jawa 27
Gambar 2. 23 Bengle..... 27
Gambar 2. 24 Inggu..... 28
Gambar 2. 25 Teh 29
Gambar 2. 26 Alang- Alang..... 29
Gambar 2. 27 Daun Cincau 30
Gambar 2. 28 Andong..... 31
Gambar 2. 29 Temu Hitam 31
Gambar 2. 30 Bayam Merah..... 32
Gambar 2. 31 Kelor 33
Gambar 2. 32 Temulawak..... 33
Gambar 2. 33 Pepaya..... 34
Gambar 2. 34 Lempuyang Wangi 35
Gambar 2. 35 Daun Wungu 35
Gambar 2. 36 Daun Iler 36
Gambar 2. 37 Petai Cina..... 37
Gambar 2. 38 Ketepeng Cina 37
Gambar 2. 39 Jambu Biji..... 38
Gambar 2. 40 Kunci Pepet..... 38
Gambar 2. 41 Purwoceng 39
Gambar 2. 42 Kumis Kucing..... 40
Gambar 2. 43 Tempuyung 40

Gambar 2. 44 Pare 41
Gambar 2. 45 Salam 42
Gambar 2. 46 Brotowali 42
Gambar 2. 47 Bawang Putih 43
Gambar 2. 48 Lidah Buaya 43
Gambar 2. 49 Pegagan 44
Gambar 2. 50 Minyak Kelapa 45
Gambar 2. 51 Jarak 45
Gambar 2. 52 Rumput Teki 46
Gambar 2. 53 Sambung Nyawa 47
Gambar 2. 54 Mentimun 47
Gambar 2. 55 Belimbing Wuluh 48
Gambar 2. 56 Tampilan *Designer* MIT App Inventor 62
Gambar 2. 57 Tampilan *Blocks MIT App Inventor* 62
Gambar 2. 58 Tampilan *User Interface* pada MIT App Inventor 63
Gambar 2. 59 Tampilan *Layout* pada MIT App Inventor 63
Gambar 2. 60 Tampilan Media pada MIT *App Inventor* 64
Gambar 2. 61 Tampilan *Drawing* dan *Animation* pada MIT *App Inventor* 64
Gambar 2. 62 Tampilan Penyimpanan (*Storage*) pada MIT *App Inventor* 65
Gambar 2. 63 Tampilan *Social* pada MIT *App Inventor* 65
Gambar 2. 64 Tampilan Sensors pada MIT App Inventor 65
Gambar 2. 65 Tampilan *Extension* pada MIT *App Inventor* 66
Gambar 2. 66 Tampilan *Experimentel* pada MIT *App Inventor* 66
Gambar 2.67 Tampilan *Conectivity* pada MIT *App Inventor* 66
Gambar 2.68 Tampilan *Lego Mindstroms* pada MIT *App Inventor* 67
Gambar 2.69 Tampilan *Built-in* pada MIT *App Inventor* 68
Gambar 2. 70 Tampilan Judul *Website* 70
Gambar 2. 71 Tampilan Editor Atas *Google sites* 71
Gambar 2. 72 Tampilan Editor Tengah *Google sites* 72
Gambar 2. 73 Tampilan Menu Samping *Insert* 73
Gambar 2. 74 Tampilan Menu Samping *Pages* 73
Gambar 2. 75 Tampilan Menu Samping *Themes* 74
Gambar 2. 76 Kerangka Teori 76
Gambar 2. 77 Kerangka Konsep 77
Gambar 4. 2 Hasil Pembuatan *Google sites* 87
Gambar 4. 3 Hasil Aplikasi ATOBAT yang sudah diinstal 87
Gambar 4. 4 Antarmuka Halaman Utama ATOBAT 88
Gambar 4. 5 Antarmuka Sub-Menu Daftar Ramuan 88
Gambar 4. 6 Antarmuka Daftar Petunjuk Umum 89
Gambar 4. 7 Antarmuka Daftar Petunjuk Penggunaan Aplikasi 89
Gambar 4. 8 Antarmuka Petunjuk Pembuatan Ramuan 90
Gambar 4. 9 Antarmuka Petunjuk Instalasi Aplikasi 91
Gambar 4. 10 Antarmuka Ramuan Tunggal 91
Gambar 4. 11 Antarmuka Ramuan Kombinasi 92
Gambar 4. 12 Antarmuka Kolom Pencarian 92
Gambar 4. 13 Grafik Persentase Validasi Ahli Media 93

Gambar 4. 14 Dokumentasi Uji Kelayakan Masyarakat Desa Pegebangan..... 98
Gambar 4. 15 Grafik Uji Kelayakan Aplikasi Masyarakat Desa Pagebangan 98

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pernyataan Hasil Plagiarisme 116
Lampiran 2 Instrumen Penelitian 117
Lampiran 3 Hasil Uji Kelayakan..... 132
Lampiran 4 Lembar Bimbingan 135

BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Indonesia sering dijuluki *"Live Laboratory"* berkat iklim tropis yang mendukung kelestarian berbagai tanaman obat tradisional. Kekayaan hayati ini terutama terlihat pada tanaman herbal yang telah dimanfaatkan dan diwariskan secara turun-temurun. Meskipun penggunaannya telah terbukti secara ilmiah, pengetahuan tentang tanaman obat tradisional tidak tersebar luas akibat modernisasi yang menyebabkan penurunan pemahaman di kalangan masyarakat. Kearifan lokal dalam pengobatan tradisional di Indonesia, termasuk pemanfaatan tanaman obat, mulai terkikis seiring perkembangan zaman. Tren *"Back to Nature"* dan peningkatan kesadaran akan bahaya obat kimia telah memicu meningkatnya minat terhadap obat alami. Banyak perusahaan farmasi kini mulai berfokus pada produksi obat tradisional (Nurjannah, 2016).

Tanaman yang digunakan dalam pengobatan tradisional dikenal sebagai tanaman obat. Masyarakat Indonesia telah memanfaatkan obat tradisional berlangsung selama ribuan tahun sebelum adanya obat-obatan kimia (*modern*). Pengetahuan serta pengalaman terkait penggunaan tanaman obat diwariskan secara turun-temurun, menghasilkan berbagai ramuan khas yang menjadi ciri pengobatan tradisional Indonesia (Grenvilco *et al*., 2023)

Tumbuhan yang memiliki khasiat sebagai obat populasi di dunia sekitar 40.000 dan 30.000 jenis tumbuhan obat berada di Indonesia. Sebanyak 940 jenis tumbuhan dibudidayakan sebagai obat tradisional, sementara sebagian lainnya masih tumbuh bebas di hutan (L. Sari & Andalia, 2019). Pemanfaatan tanaman obat di Indonesia telah berlangsung lama, seiring dengan berkembangnya pengetahuan dan pemahaman terhadap berbagai jenis penyakit (Saswita *et al*., 2021).

Menurut data dari Badan Pusat Statistik (2022) sebanyak 79,74% hingga 84,23% dari populasi Indonesia melakukan pengobatan sendiri atau swamedikasi atau *self-medication* selama tahun 2021–2023. Namun, pengetahuan mengenai tanaman obat di era globalisasi dan modernisasi mengalami penurunan. Hal ini disebabkan oleh penurunan kualitas dan kuantitas tanaman di lingkungan sekitar (Sada & Jumari, 2018).

Desa Pagebangan, terletak di Kecamatan Karanggayam, Kabupaten Kebumen, memiliki 2 RW dan 8 RT dengan jumlah penduduk 1.230 jiwa. Hasil observasi dan wawancara menunjukkan bahwa masyarakat mengenal 55 jenis tanaman obat, namun sebagian besar belum mengetahui manfaat dan cara pengolahannya. Kondisi ini mencerminkan sumber daya manusia (SDM) kurang karena kurangnya pengetahuan masyarakat tentang manfaat dan cara pengolahan tanaman obat, terutama di era globalisasi dan modernisasi. Sumber daya alam di Desa Pagebangan melimpah dibutktikan dengan adanya 55 jenis tanaman yang ada di sekitar lingkungan masyarakat serta sumber daya lain yaitu sudah tersedianya BTS (*Base Transceiver Station)* di Desa Pagebangan sehingga internet di Desa tersebut sudah sangat baik dan lancar.

Aplikasi berbasis android yang memberikan informasi lengkap tentang manfaat tanaman obat tradisional sangat diperlukan di era modernisasi ini. Solusi ini relevan, aplikasi ini memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mendapatkan informasi kapan saja dan di mana saja karena *smartphone* telah menjadi bagian krusial dalam kehidupan sehari-hari (Pratopo & Fatmawati, 2019).

Aplikasi ATOBAT (Aplikasi Tanaman Obat) dirancang sebagai *platform* yang membantu masyarakat memanfaatkan tanaman di sekitar mereka untuk pengobatan. Informasi penting seperti dosis harian, aturan pakai, dan cara pengolahan tanaman obat disertakan dalam aplikasi ini untuk memudahkan pengguna dalam pemanfaatannya.

Pembuatan aplikasi android membutuhkan skill dan keterampilan serta keahlian menggunakan bahasa pemograman dan koding (Gunawan, 2019; A. M. Sari *et al*., 2021; Wahyudi, 2022). Pengetahuan tersebut hanya didapatkan

pada beberapa jurusan saja seperti teknik informatika, tetapi pada jurusan lain tidak mempelajari terkait dengan pengkodingan dan bahasa pemrograman Untuk mengatasi hal tersebut membuat aplikasi android menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor* merupakan solusi yang baik. Dengan adanya *Google sites* dan MIT *App Inventor* siapa saja dapat membuat aplikasi berbasis android dengan mudah dan cepat tanpa harus mempelajari bahasa pemograman dan koding. *Google sites* merupakan sebuah platform yang disediakan *Google* untuk membuat sebuah situs *web* yang selanjutnya akan dikonversi menjadi aplikasi android menggunakan MIT *App Inventor*. *Google sites* digunakan untuk mengedit tampilan atau *layout* aplikasi yang akan dibuat, menyusun informasi yang akan dimasukkan ke dalam aplikasi mulai dari tulisan, gambar atau video. *Google sites* memiliki keamanan yang lebih baik dibandingkan situs *web* lain karena memiliki perlindungan yang maksimal dari serangan virus dan peretas dan diperbarui secara berkala dan disimpan sangat aman oleh sistem keamanan *Google* (Djoko *et al.*, 2024). MIT *App Inventor* merupakan sebuah alat yang digunakan untuk membuat aplikasi android dengan mudah dan cepat tanpa perlu menguasai dan mempelajari bahasa pemrograman karena hanya melakukan *drag and drop* untuk membuat aplikasi android (Edriati *et al*., 2021). Platform ini menciptakan peluang inovasi dan kreativitas pada siapa saja untuk mewujudkan ide membuat aplikasi android tanpa harus menjadi ahli pemrograman dan membuat aplikasi secara cepat dan mudah.

Berdasarkan uraian diatas maka penting untuk dilakukan pengembangan aplikasi android dengan metode sederhana tanpa perlu pengkodingan menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor.*

1.2. Rumusan Masalah

1.2.1. Apakah aplikasi tentang ramuan obat tradisonal berbasis android dapat dibuat menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor* serta bisa diinstal di *gadget* android*?*

1.2.2. Apakah aplikasi tentang ramuan obat tradisonal berbasis android (ATOBAT) layak dapat diterima oleh ahlu media dan masyarakat di Desa Pagebangan?

1.3. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah, maka tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.3.1. Tujuan Umum

Mengembangkan Aplikasi ATOBAT berbasis android yang dapat memberikan manfaat bagi masyarakat Desa Pagebangan dan masyarakat umum untuk mengetahui berbagai jenis tanaman obat beserta manfaatnya, dosis, aturan pakai dan cara pengolahannya serta dapat mempermudah dalam mengenali tanaman di sekitar.

1.3.2. Tujuan Khusus

1.3.2.1. Mengetahui cara membuat ATOBAT dengan menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor.*

1.3.2.2. Masyarakat Desa Pagebangan mengetahui berbagai jenis tanaman obat beserta manfaatnya, dosis, aturan pakai dan cara pengolahannya.

1.4. Manfaat Penelitian

1.4.1. Bagi Pengembangan Ilmu

Diharapkan dengan adanya aplikasi ATOBAT dapat menjadi sumber refernsi dan rujukan untuk mata kuliah dalam bidang farmasi herbal serta sebagai tempat untuk pengembangan ilmu pengetahuan bagi peneliti selanjutnya tentang pengembangan aplikasi berbasis android ramuan obat tradisional berbasis *website* menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor*.

1.4.2. Bagi Praktisi (Tempat Penelitian)

Menghasilkan aplikasi ATOBAT yang dapat memberikan manfaat bagi masyarakat Desa Pagebangan untuk mengetahui berbagai jenis tanaman obat beserta manfaatnya, dosis, aturan pakai dan cara pengolahannya.

1.4.3. Bagi Masyarakat

Sebagai sumber informasi tentang ramuan obat tradisional yang dimanfaatkan untuk mengobati berbagai penyakit pada Masyarakat Desa Pagebangan Kecamatan Karanggayam Kabupaten Kebumen.

1.5. Keaslian Penelitian

Tabel 1. 1 Keaslian Penelitian

Nama Peneliti, Tahun Peneliti	Judul Penelitian	Metode Penelitian	Hasil Penelitian	Perbedaan dan Persamaan dengan Penelitian
Rahayu *et al.*, 2021	Aplikasi Program Linear: Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan *MIT App Inventor*	*Research and Development* (R&D)	Aplikasi media pembelajaran berbasis android didapatkan hasil valid dan layak untuk digunakan dengan hasil validator ahli media 3,56 dan validator ahli materi 3,86. Hasil skor rata-rata dalam kategori sangat menarik untuk uji coba individu 3,50, uji coba kelompok kecil 3,55 dan uji coba lapangan 3,58.	Perbedaan penelitian terletak pada jenis aplikasi, waktu dan tempat penelitian serta metode penelitian ini menggunakan MIT *App Inventor* dan *Google sites.* Pada penelitian sebelumnya menggunakan model adaptasi *ADDIE* yaitu melalui 5 langkah: analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Persamaan: Pembuatan aplikasi android menggunakan MIT *App Inventor*
Yusman, 2021	Aplikasi Sistem Informasi Pengenalan Tanaman Obat Keluarga Berbasis Android	*Prototype*	Aplikasi pengenalan tanaman obat keluarga dapat membantu dalam memperkenalkan tanaman obat dan mengindentifika-sikan serta mempromosikan berbagai jenis tanaman. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi berjalan dengan sukses dan memenuhi harapan.	Perbedaan penelitian terletak pada waktu dan tempat penelitian serta metode penelitian ini menggunakan MIT *App Inventor* dan *Google sites.* Pada penelitian sebelumnya menggunakan metode *prototype.* Persamaan: Pembuatan aplikasi android tanaman obat.

Aulia *et al.*, 2022	Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIT *App Inventor* pada Materi Barisan dan Deret Aritmatika Kelas X SMKN 1 Kinali	*Research and Development* (R&D)	Pengembangan media pembelajaran barisan dan deret aritmatika menjadi aplikasi android didapatkan hasil layak dan praktis digunakan dengan persentase pada kategori sangat praktis sebesar 80,28% dan kategori mandiri sebsar 83,56%	Perbedaan penelitian terletak pada jenis aplikasi, waktu dan tempat penelitian serta metode penelitian ini menggunakan MIT *App Inventor* dan *Google sites.* Pada penelitian sebelumnya menggunakan model pengembangan plompo yang melalui 3 tahapan: *preliminary research*, *prototyping phase* dan *assesment phase*. Persamaan: Pembuatan aplikasi android menggunakan MIT *App Inventor.*
Sura Menda Ginting *et al.*, 2022	Pengembangan Media Pembelajaran MIT *App Inventor* Berplatfrom Android Pada Materi Stoikiometri di Kelas X Mipa SMAN 7 Bengkulu	*Research and Development* (R&D)	Pengembangan Media pembelajaran menggunakan aplikasi android pada siswa kelas X Mipa di SMAN 7 Bengkulu didapatkan hasil kelayakan aplikasi yang dikembangkan sangat layak dengan persentase rata- rata sebesar 89,27%	Perbedaan penelitian terletak pada jenis aplikasi, waktu dan tempat penelitian serta metode penelitian ini menggunakan MIT *App Inventor* dan *Google sites.* Pada penelitian sebelumnya metode membuat aplikasi android menggunakan model pengembangan *Borg & Gall.* Persamaan : Pembuatan aplikasi android menggunakan MIT *App Inventor.*
Mailinda *et al.*, 2023	Perancangan Aplikasi Android Pengenalan Tanaman Obat Herbal Sebagai Obat Herbal Untuk Penyakit Diabetes Mellitus	*Research and Development* (R&D)	Perancangan aplikasi android tanaman herbal dapat memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi terkait dengan obat herbal untuk diabetes mellitus.	Perbedaan penelitian terletak pada jenis aplikasi, waktu dan tempat penelitian serta metode penelitian ini menggunakan *MIT App Inventor* dan *Google sites.* Pada penelitian sebelumnya aplikasi android yang dibuat berfokus pada satu penyakit yaitu diabetes mellitus serta metode dalam pembuatan aplikasi android menggunakan *software*

		android studio dengan bahasa pemograman java dan metode *waterfall.* Persamaan : Pembuatan aplikasi android.

DAFTAR PUSTAKA

A. A. Wahid. (2020). “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” . *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, *1*(October).

Adiputra, I. M. N. W. T. N. P. W. O. (2021). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Yayasan Kita Menulis.

Adiyasa, M. R., & Meiyanti, M. (2021). Pemanfaatan obat tradisional di Indonesia: distribusi dan faktor demografis yang berpengaruh. *Jurnal Biomedika Dan Kesehatan*, *4*(3), 130–138. https://doi.org/10.18051/jbiomedkes.2021.v4.130-138

Aulia, A., Rahmi, R., & Jufri, H. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIP App Inventor pada Materi Barisan dan Deret Aritmatika Kelas X SMKN 1 Kinali. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, *6*(2), 1475–1485. https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i2.1329

Badan Pusat Statistik. (2022). *Persentase Penduduk yang Mengobati Sendiri Selama Sebulan Terakhir - Tabel Statistik - Badan Pusat Statistik Indonesia*. https://www.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTk3NCMy/percentage-of-population-who-have-self-treatment-during-the-last-month--percent-.html

BPOM. (2020). Buku Saku Obat Tradisional Untuk Memelihara Daya Tahan Tubuh. *Badan Pengawas Obat Dan Makanan Republik Indonesia*, *8*(75), 147–154. https://doi.org/10.1016/j.jnc.2020.125798%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.smr.2020.02.002%0Ahttp://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/810049%0Ahttp://doi.wiley.com/10.1002/anie.197505391%0Ahttp://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780857090409500205%0Ahttp:

Crystanto, C., Abdul Munir S, & Hendra Surasa. (2023). Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Mytelkomsel Menggunakan Pieces Framework. *KHARISMA Tech*, *19*(1), 26–38. https://doi.org/10.55645/kharismatech.v19i1.453

Djoko, S., Pratikto, H., & Rahayu, W. P. (2024). Modifikasi Website Google Site Sebagai Media. *Research and Development Journal Of Education*, *10*(2), 888–899.

Edriati, S., Husnita, L., Amri, E., Samudra, A. A., & Kamil, N. (2021). Penggunaan Mit App Inventor untuk Merancang Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, *12*(4), 652–657. https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i4.6648

Grenvilco DO, Kumontoy, Djefry D, T. M. (2023). Pemanfaatan Tanaman Herbal Sebagai Obat Tradisional Untuk Kesehatan Masyarakat Di Desa Guaan Kecamatan Mooat Kabupaten Bolaang Mongondow Timur. *Vol. 16 No. 3 / Juli - September 2023*, *16*(3), 1–20.

Gunalan, D., & T.Sivam, S. (2021). *Modul Google Sites Bahasa Melayu*. National University Of Malaysia. https://fliphtml5.com/obbid/upzc/basic

Gunawan, W. (2019). Pengembangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Pengenalan Huruf Hijaiyah. *Jurnal Informatika*, *6*(1), 69–76. https://doi.org/10.31311/ji.v6i1.5373

Japrizal, J., & Irfan, D. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Google Sites Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Masa Covid-19Di Smk Negeri 6 Bungo. *JAVIT : Jurnal Vokasi Informatika*, 100–107. https://doi.org/10.24036/javit.v1i3.33

Juliandi, A. (2019). Modul pelatihan android menggunkan MIT App Inventor. *Jangan Belajar*, *1*(was), 1.

Kadir, A. (2018). *Langkah Mudah Pemrograman Android Menggunakan App Inventor 2 Ultimate - Abdul Kadir - Google Buku*. PT. Alex Media Komputindo Jakarta. https://books.google.co.id/books?id=CcthDwAAQBAJ&lpg=PP1&pg=PA3&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false

Kania, D., & Tarsidi, D. Z. (2022). Pentingnya Pengetahuan Usia Dewasa Menurut Hukum Bagi Mahasiswa Di Perguruan Tinggi. *Pro Patria: Jurnal Pendidikan, Kewarganegaraan, Hukum, Sosial, Dan Politik*, *5*(1), 97–105. https://doi.org/10.47080/propatria.v5i1.1877

Kemenkes. (2019). Sebelas Ramuan Jamu Saintifik Pemanfaatan Mandiri. In *Kementrian Kesehatan Republik Indonesia* (Issue Sebelas Ramuan Jamu Saintifik Pemanfaatan Mandiri).

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, K. (2017). *Kepmenkes RI no 01.07/MENKES/187/2017 tentang Formularium Ramuan Obat Tradisional Indonesia*. *11*(1), 92–105.

Mailinda, B., Widiarti, I., & Haryadi. (2023). *Perancangan Aplikasi Android Pengenalan Tanaman Obat Herbal Sebagai Obat Herbal Untuk Penyakit Diabetes Mellitus*. Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi. https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/4533/3144

Maulidiah, M., Winandari, O. P., & Saputri, D. A. (2020). Pemanfaatan Organ Tumbuhan Sebagai Obat Yang Diolah Secara Tradisional Di Kecamatan Kebun Tebu Kabupaten Lampung Barat. *Jurnal Ilmu Kedokteran Dan Kesehatan*, *7*(2), 443–447. https://doi.org/10.33024/jikk.v7i2.2720

Meyana, N. A., Sitorus, Y. T. S., & Soleh, A. Z. (2018). Analisa Cluster Aplikasi pada Google Play Store dengan Menggunakan Metode K-Means. *Prosiding Annual Research Seminar*, *4*(1), 148–151.

Nafiah, K. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Dengan Menggunakan App Inventor Pada Materi Fungsi Invers. In *UIN Syarif Hidayatullah Jakarta* (Vol. 26, Issue 2). https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/60018/1/1114017 0000045_KUNI NAFIAH - Resminati Dinda.pdf

Najmatullah, A. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan dan Pengolahan Tanaman Obat Tradisional Berbasi Android*. UIN Alaudin Makassar.

Nurjannah, I. (2016). *Etnobotani Tumbuhan Obat Oleh Masyarakat Suku Madura Di Kaki Gunung Rengganis Sumbermalang-Besuki, Kabupaten Situbondo Serta Pemanfaatannya Sebagai Buku Non-Teks*. https://repository.unej.ac.id/xmlui/handle/123456789/73188

Octavianus Calvin, M. J. T. (2022). Pengaruh Harga Dan Promosi Penjualan Shopee FoodTerhadap Minat Beli Konsumen Di Kota Palembang. *Forbiswira Forum Bisnis Dan Kewirausahaan-Sinta 4*, *12*(1), 47–58.

Prasetia, O. (2023). Implementasi Iot Dengan Pendekatan Pemrograman Berbasis Block Menggunakan Mit App Inventor. *Jurnal E-Bisnis, Sistem Informasi , Teknologi Informasi ESIT Vol. XVIII No. 03 Oktober 2023*, *XVIII*(03).

Pratopo, R. A., & Fatmawati, S. T. A. (2019). *Aplikasi Pengenalan Tanaman Obat Tradisional*. 4–12. http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/76721

Purwantoro, D. (2021). Pengembangan Aplikasi Protrainer Berbasis Andorid Untuk Menunjang Layanan Personal Trainer. *Program Studi Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Yogyakarta*, 6.

Putri, M. H., Jannah, M., Fitriati, I., & Ridwan, R. (2024). Effectiveness of Using Mit App Inventor at STKIP Taman Siswa Bima. *JUSTIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi)*, *12*(2), 351–356. https://doi.org/10.26418/justin.v12i2.76628

Rahayu, S. S., Rinaldi, A., & Gunawan, W. (2021). Aplikasi Program Linear: Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIT App Inventor. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, *7*(1), 107. https://doi.org/10.30998/jkpm.v7i1.11442

Rasapta, D., Syty, S. Q., & Jabar, A. (2022). Pengenalan Pemanfaatan Google Sites untuk Pembuatan Web di MI Hidayatull Athfal Gunung Sindur. *Abdi Jurnal Publikasi*, *1*(2), 285–289. https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/index

Rosiyana, R. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Google Sites Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Jarak Jauh Siswa Kelas Vii Smp Islam Asy-Syuhada Kota Bogor. *Jurnal Ilmiah KORPUS*, *5*(2), 217–226. https://doi.org/10.33369/jik.v5i2.13903

Sabandar, V. P., & Ramadhani, W. P. (2023). Pemanfaatan Google Sites Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web. *German Für Gesellschaft (J-Gefüge)*, *2*(1), 61–67. https://doi.org/10.30598/jgefuege.2.1.61-67

Sada, M., & Jumari, J. (2018). Etnobotani Tumbuhan Upacara Adat Etnis Ngadha di Kecamatan Jerebu'u Kabupaten Ngada, Propinsi Nusa Tenggara Timur. *Jurnal Saintek Lahan Kering*, *1*(2), 19–21. https://doi.org/10.32938/slk.v1i2.503

Sari, A. M., Yani, D., & Suryani, D. (2021). Perancangan Aplikasi Mobile Pengenalan Tanaman Obat Herbal Berbasis Android. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, *2*(7), 466–470. https://ejurnal.seminar-id.com/index.php/tin

Sari, L., & Andalia, N. (2019). Inventarisasi Tumbuhan Obat di Taman Hutan Kota Banda Aceh. *Serambi Konstruktivis*, *1*(1), 88–92.

Saswita, R., Nurdin, A., Fitria, U., Dinen, K. A., Kurnia, R., & Besar, A. (2021). Tanaman Obat di Indonesia: Sebuah Perspektif dari Antropologi Kesehatan. *Public Health Journal*, 2023. https://teewanjournal.com/index.php/phj/index

Sulistyo, W. D., & Kurniawan, M. N. L. K. B. (2020). The development of "Jeger" application using android platform as history learning media and model. *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, *15*(7), 110–122. https://doi.org/10.3991/IJET.V15I07.11649

Sunaryo, A., & Bernard, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Mit App Inventor Pokok Bahasan Pythagoras. *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)*, *5*(2), 531. https://doi.org/10.22460/jpmi.v5i2.9583

Sura Menda Ginting, Amir, H., & Ginting, R. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Mit App Inventor Berplatform Android Pada Materi Stoikiometri Di Kelas X Mipa Sman 7 Kota Bengkulu. *Alotrop*, *6*(2), 102–109. https://doi.org/10.33369/alo.v6i2.24345

Syafril, S., Surenda, R. F., Sada, H. J., & Mukti. (2021). Aplikasi Inventor sebagai Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam berbasis Android di SMAN. *Al-Tadzkiyyah: Jurnnal Pendidikan Islam*, *12*(1), 107.

Syapitri, H. ; A. ; J. A. (2021). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kesehatan*. Ahlimedia Press. https://books.google.co.id/books?id=7_5LEAAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false

Tama. (2024). *Cara Install Aplikasi Android dari Luar Play Store*. Techdaily.Id. https://techdaily.id/cara-install-aplikasi-android-dari-luar-play-store/

Theovanus, A. M. N., Yunus, A., & Muawwal, A. (2023). Analisis Usability Pada

Aplikasi Flavour Fog Menggunakan Use Questionnaire. *KHARISMA Tech*, *18*(1), 139–150. https://doi.org/10.55645/kharismatech.v18i1.327

Tudjuka, K., Ningsih, S., & Toknok, B. (2014). *Keanekaragaman Jenis Tumbuhan Obat Pada Kawasan Hutan Lindung Di Desa Tindoli Kecamatan Pamona Tenggara Kabupaten Poso*.

Wahyudi, T. (2022). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review. *Indonesian Journal Computer Science*, *1*(2), 96–102. https://doi.org/10.31294/ijcs.v1i2.1428

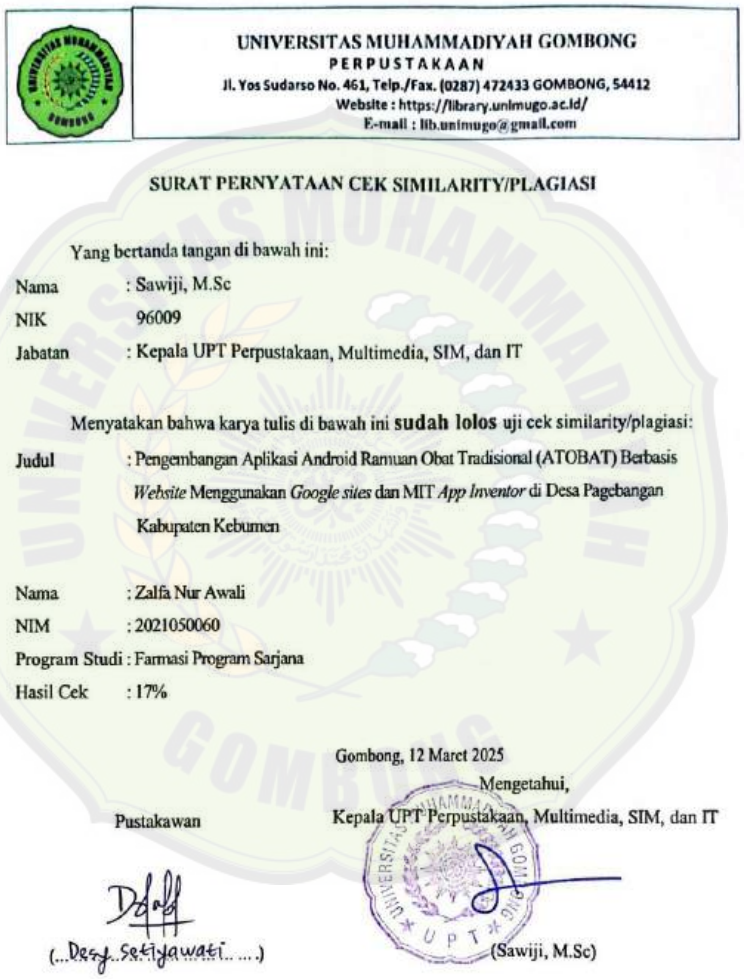
Wihidayat, E. S., & Maryono, D. (2017). Pengembangan Aplikasi Android Menggunakan Integrated Development Environment (Ide) App. *Jurnal Ilmiah Edutic*, *4*(1), 1–12.

Yusman, M. (2021). Aplikasi Sistem informasi Pengenalan Tanaman Obat Keluarga Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, *2*(1), 1–11. https://doi.org/10.57084/jeda.v2i1.981

Zulfikhar, M. (2024). *Cara Menginstal Aplikasi Android di Luar Play Store: Panduan Lengkap dan Aman - Portal Bontang*. Portal Bontang. https://www.portalbontang.com/sains-tecno/37412710/cara-menginstal-aplikasi-android-di-luar-play-store-panduan-lengkap-dan-aman

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pernyataan Hasil Plagiarisme



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG
PERPUSTAKAAN
Jl. Yos Sudarso No. 461, Telp./Fax. (0287) 472433 GOMBONG, 54412
Website : https://library.unimugo.ac.id/
E-mail : lib.unimugo@gmail.com

SURAT PERNYATAAN CEK SIMILARITY/PLAGIASI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sawiji, M.Sc
NIK 96009
Jabatan : Kepala UPT Perpustakaan, Multimedia, SIM, dan IT

Menyatakan bahwa karya tulis di bawah ini **sudah lolos** uji cek similarity/plagiasi:

Judul : Pengembangan Aplikasi Android Ramuan Obat Tradisional (ATOBAT) Berbasis *Website* Menggunakan *Google sites* dan MIT *App Inventor* di Desa Pagebangan Kabupaten Kebumen

Nama : Zalfa Nur Awali
NIM : 2021050060
Program Studi : Farmasi Program Sarjana
Hasil Cek : 17%

Gombong, 12 Maret 2025

Pustakawan

(...Desy Setiyawati.....)

Mengetahui,
Kepala UPT Perpustakaan, Multimedia, SIM, dan IT

(Sawiji, M.Sc)

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 2 Instrumen Penelitian

Lembar Permohonan Menjadi Responden

Kuesioner 1 Ahli Media

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT
Sekretariat : Jl. Yos Sudarso no. 461 Gombong, Kebumen Telp. (0287)472433
Email: lppm@unimugo.ac.id Web: http://unimugo.ac.id/

No : 1106.5/II.3.AU/PN/I/2025 Gombong, 18 Januari 2025
Hal : Permohonan Ijin
Lampiran : -

Kepada :
Yth. Dosen TI Universitas Muhammadiyah Gombong

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Teriring do'a semoga kita dalam melaksanakan tugas sehari-hari senantiasa mendapat lindungan dari Allah SWT. Aamiin

Sehubungan dengan akan dilaksanakannya penelitian bagi mahasiswa Farmasi Program Sarjana Universitas Muhammadiyah Gombong, dengan ini kami mohon kesediaannya untuk memberikan ijin kepada mahasiswa kami:

Nama : Zalfa Nur Awali
NIM : 2021050060
Judul Penelitian : Pengembangan Aplikasi Android Ramuan Obat Tradisional (ATOBAT) Berbasis Website Menggunakan Google Sites dan MIT App Inventor di Desa Pagebangan Kabupaten Kebumen
Keperluan : Ijin Uji Validitas

Demikian atas perhatian dan ijin yang diberikan kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Kepala LPPM
Universitas Muhammadiyah Gombong

Annika Dwi Asti, M.Kep

UNIMUGO Berkarakter & Mencerahkan

Lembar Izin Penelitian

Kuesioner 2 Masyarakat Desa Pagebangan

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT
Sekretariat : Jl. Yos Sudarso no. 461 Gombong, Kebumen Telp. (0287)472433
Email: lppm@unimugo.ac.id Web: http://unimugo.ac.id/

No : 1218.5/II.3.AU/PN/I/2025
Hal : Permohonan Ijin
Lampiran : -

Gombong, 18 Januari 2025

Kepada :
Yth. Kepala Desa Pagebangan

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Teriring do'a semoga kita dalam melaksanakan tugas sehari-hari senantiasa mendapat lindungan dari Allah SWT. Aamiin

Sehubungan dengan akan dilaksanakannya penelitian bagi mahasiswa Farmasi Program Sarjana Universitas Muhammadiyah Gombong, dengan ini kami mohon kesediaannya untuk memberikan ijin kepada mahasiswa kami:

Nama : Zalfa Nur Awali
NIM : 2021050060
Judul Penelitian : Pengembangan Aplikasi Android Ramuan Obat Tradisional (ATOBAT) Berbasis Website menggunakan Google Sites dan MIT App Inventor di Desa Pagebangan Kabupaten Kebumen
Keperluan : Ijin Penelitian

Demikian atas perhatian dan ijin yang diberikan kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Kepala LPPM
Universitas Muhammadiyah Gombong

Arnika Dwi Asti, M.Kep

UNIMUGO Berkarakter & Mencerahkan

Lembar Permohonan Menjadi Responden

Kuesioner 2 Masyarakat Desa Pagebangan

LEMBAR PERMOHONAN MENJADI RESPONDEN

Kepada,
Yth. Calon Responden penelitian Desa
Pagebangan Kecamatan Karanggayam
Kabupaten Kebumen

Dengan hormat,

Saya mahasiswa Fakultas Ilmu Kesehatan Program Studi Farmasi Program Sarjana Universitas Muhammadiyah Gombong, bermaksud melaksanakan penelitian dengan judul ¨**Pengembangan Aplikasi Android Ramuan Obat Tradisional (ATOBAT) Berbasis *Website* Menggunakan *Google Sites* dan MIT *App Inventor* di Desa Pagebangan Kabupaten Kebumen¨.** Penelitian ini dilaksanakan sebagai salah satu kegiatan dalam mengambil data untuk menyelesaikan tugas akhir Program Studi Farmasi Program Sarjana Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Gombong.

Saya mengharap tanggapan atau jawaban yang diberikan sesuai dengan pendapat saudara tanpa dipengaruhi oleh orang lain. Kami menjamin kerahasiaan pendapat dan identitas saudara. Informasi yang saudara berikan hanya akan dipergunakan untuk mengembangkan ilmu farmasi dan tidak akan dipergunakan untuk maksud lain.

Atas perhatian dan kesediaannya saya ucapkan terimakasih

Gombong, 10 Februari 2025

Peneliti



(Zalfa Nur Awali)

Kuesioner 1 Ahli Media

Pertanyaan Kuesioner	S	TS	CS	S	SS
Aspek Aplikasi Android					
1. Tampilan dan akses aplikasi ATOBAT					
2. Keserasian warna tulisan dengan *background*					
3. Konsistensi tombol					
4. Ukuran tombol					
5. Ketepatan pemilihan warna tombol					
6. Ketepatan pemilihan *font text*					
7. Penempatan tombol					
Aspek Akses dan Fungsi					
8. Teknologi yang digunakan berbasis aplikasi *software* digital					
9. Kesesuaian menu dan isi yang digunakan aplikasi ATOBAT					
10. Kejelasan penggunaan aplikasi ATOBAT					
11. Aplikasi yang digunakan mudah diinstal dan diakses					
Aspek Penggunaan					
12. Ketepatan dan keserasian dalam penggunaan komposisi dan kombinasi warna pada fitur aplikasi ATOBAT					
13. Pengoperasian aplikasi mudah dipahami					
14. Kejelasan setiap menu dan isi dari aplikasi ATOBAT					
15. Aplikasi sesuai kaidah *interface* (*user interface*)					
Aspek Petunjuk Umum Aplikasi					
16. Petunjuk umum aplikasi mudah dipahami					
17. Petunjuk umum aplikasi mudah dibaca					
18. Sangat mempermudah untuk menggunakan aplikasi dan mempermudah pengguna untuk mengikuti instruksi					

Kuesioner 2 Masyarakat Desa Pagebangan

Pertanyaan Kuesioner	S	TS	CS	S	SS
Usefulness					
1. Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih efektif					
2. Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih produktif					
3. Aplikasi ini berguna					
4. Aplikasi ini membuat saya lebih terkontrol					
5. Aplikasi ini membuat saya lebih mudah					
6. Aplikasi ini menghemat waktu saya					
7. Aplikasi ini memenuhi keinginan saya					
8. Aplikasi ini sesuai dengan yang saya harapkan					
Satisfaction					
9. Saya puas dengan aplikasi ini					
10. Saya akan merekomendasikan aplikasi ini kepada teman					
11. Aplikasi ini menarik untuk digunakan					
12. Aplikasi ini bekerja seperti yang saya inginkan					
13. Aplikasi ini sangat memuaskan					
14. Aplikasi ini akan dibutuhkan					
15. Aplikasi ini memberikan kemudahan untuk digunakan					
Ease Of Use					
16. Aplikasi ini mudah digunakan					
17. Aplikasi ini sederhana untuk digunakan					
18. Aplikasi ini ramah pengguna					
19. Aplikasi ini hanya membutuhkan beberapa langkah untuk mencapai apa yang ingin saya lakukan					
20. Aplikasi ini fleksibel					
21. Menggunakan aplikasi ini tidak membutuhkan tenaga					
22. Saya dapat menggunakan aplikasi ini tanpa instruksi tertulis					
23. Saya tidak menemukan kendala saat saya menggunakan aplikasi ini					
24. Baik pengguna baru dan aktif akan menyukai aplikasi ini					
25. Saya dapat dengan mudah mengatasi kendala yang terjadi					
26. Saya dapat menggunakan aplikasi ini dengan baik setiap saat					

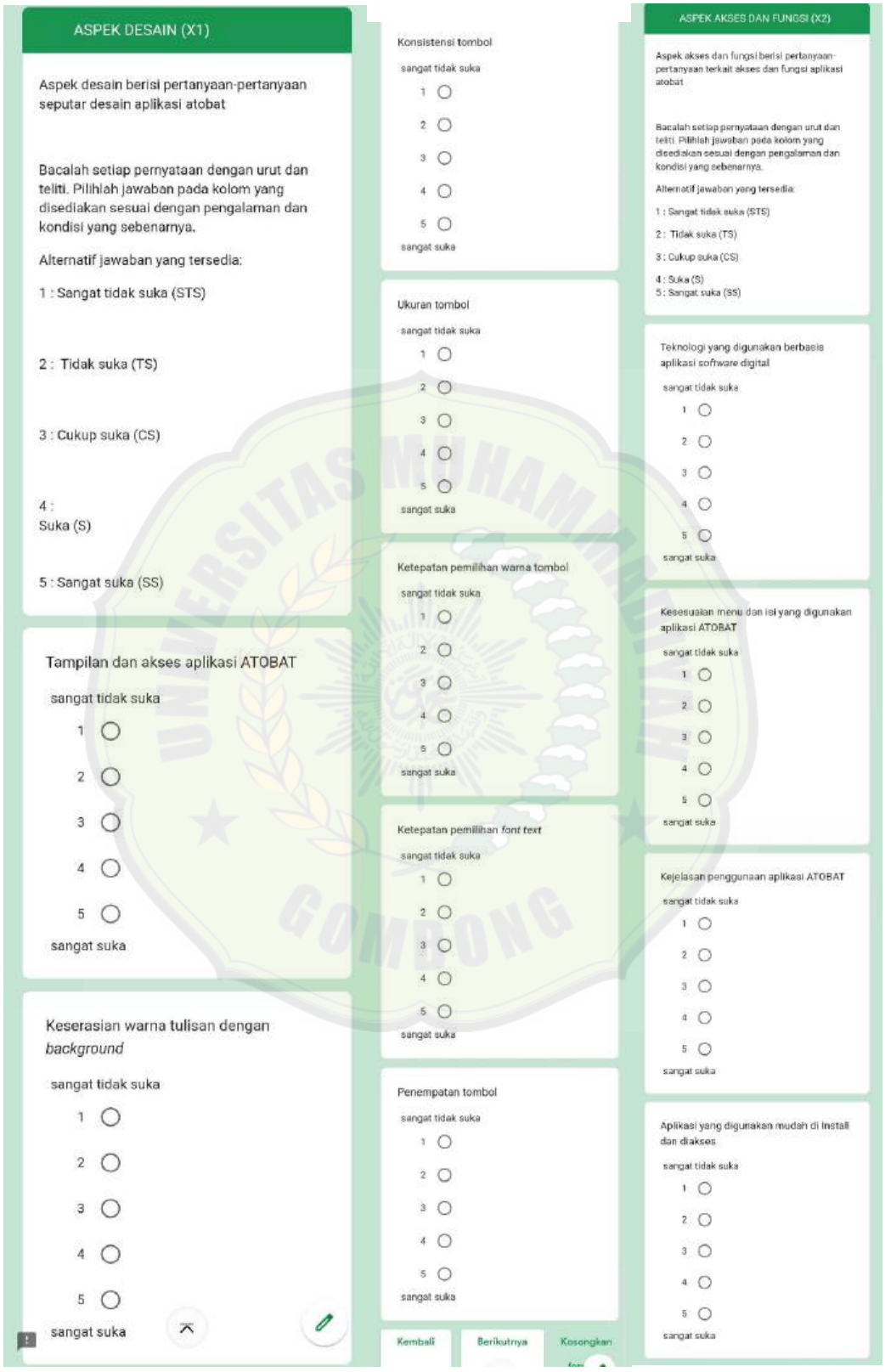
Ease of Learning					
27. Saya belajar menggunakan aplikasi ini dengan cepat					
28. Saya mudah mengingat cara menggunakan aplikasi ini					
29. Sangat mudah untuk belajar menggunakan aplikasi ini					
30. Saya dengan cepat menjadi terampil dengan aplikasi ini					

Kuesioner *Google form*

Kuesioner 1 Ahli media







ASPEK DESAIN (X1)

Aspek desain berisi pertanyaan-pertanyaan seputar desain aplikasi atobat

Bacalah setiap pernyataan dengan urut dan teliti. Pilihlah jawaban pada kolom yang disediakan sesuai dengan pengalaman dan kondisi yang sebenarnya.

Alternatif jawaban yang tersedia:

1 : Sangat tidak suka (STS)

2 : Tidak suka (TS)

3 : Cukup suka (CS)

4 :
Suka (S)

5 : Sangat suka (SS)

Tampilan dan akses aplikasi ATOBAT

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Keserasian warna tulisan dengan *background*

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Konsistensi tombol

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Ukuran tombol

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Ketepatan pemilihan warna tombol

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Ketepatan pemilihan *font text*

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Penempatan tombol

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Kembali Berikutnya Kosongkan

ASPEK AKSES DAN FUNGSI (X2)

Aspek akses dan fungsi berisi pertanyaan-pertanyaan terkait akses dan fungsi aplikasi atobat

Bacalah setiap pernyataan dengan urut dan teliti. Pilihlah jawaban pada kolom yang disediakan sesuai dengan pengalaman dan kondisi yang sebenarnya.

Alternatif jawaban yang tersedia:

1 : Sangat tidak suka (STS)

2 : Tidak suka (TS)

3 : Cukup suka (CS)

4 : Suka (S)
5 : Sangat suka (SS)

Teknologi yang digunakan berbasis aplikasi *software* digital

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Kesesuaian menu dan isi yang digunakan aplikasi ATOBAT

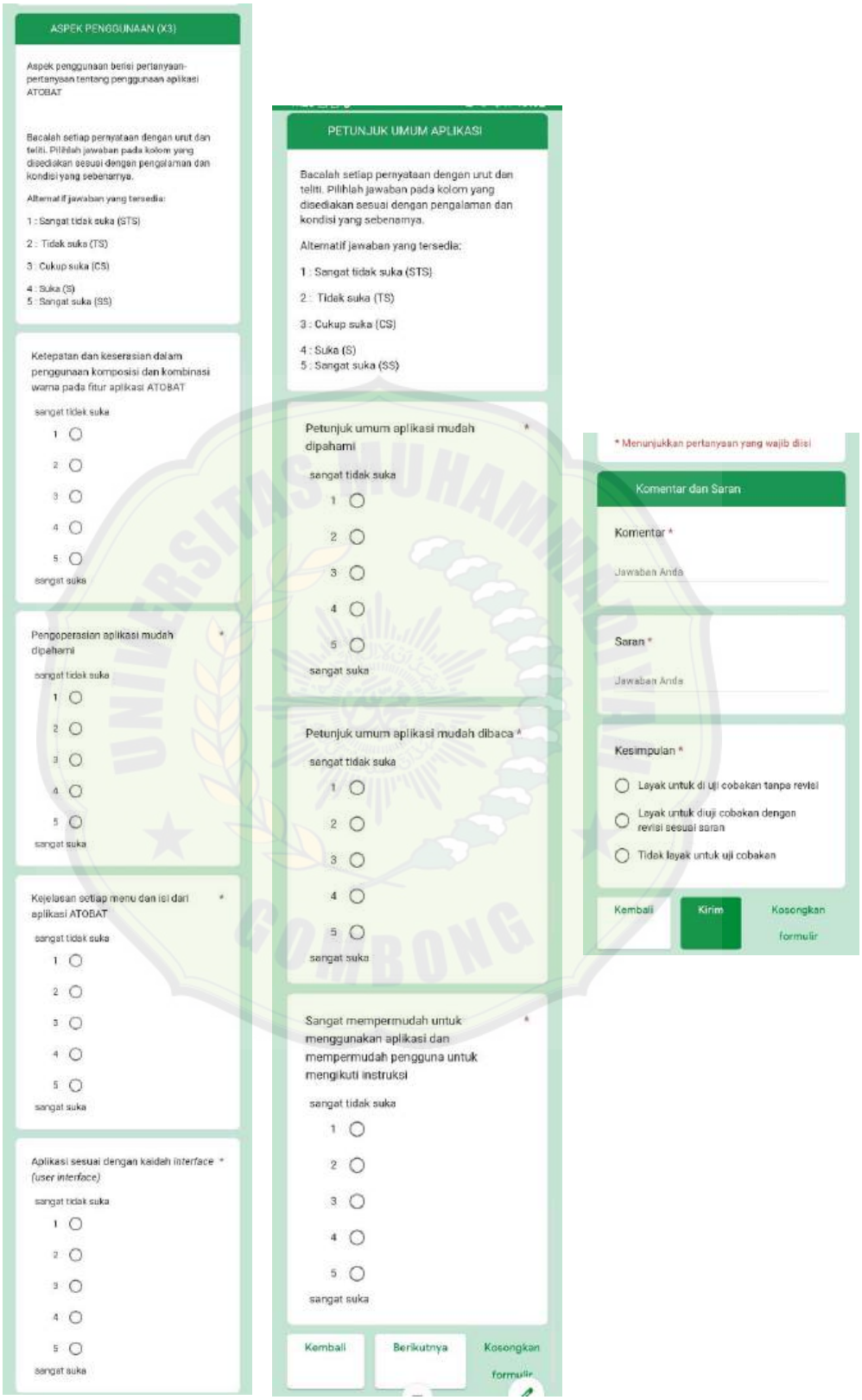
sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

Kejelasan penggunaan aplikasi ATOBAT

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka

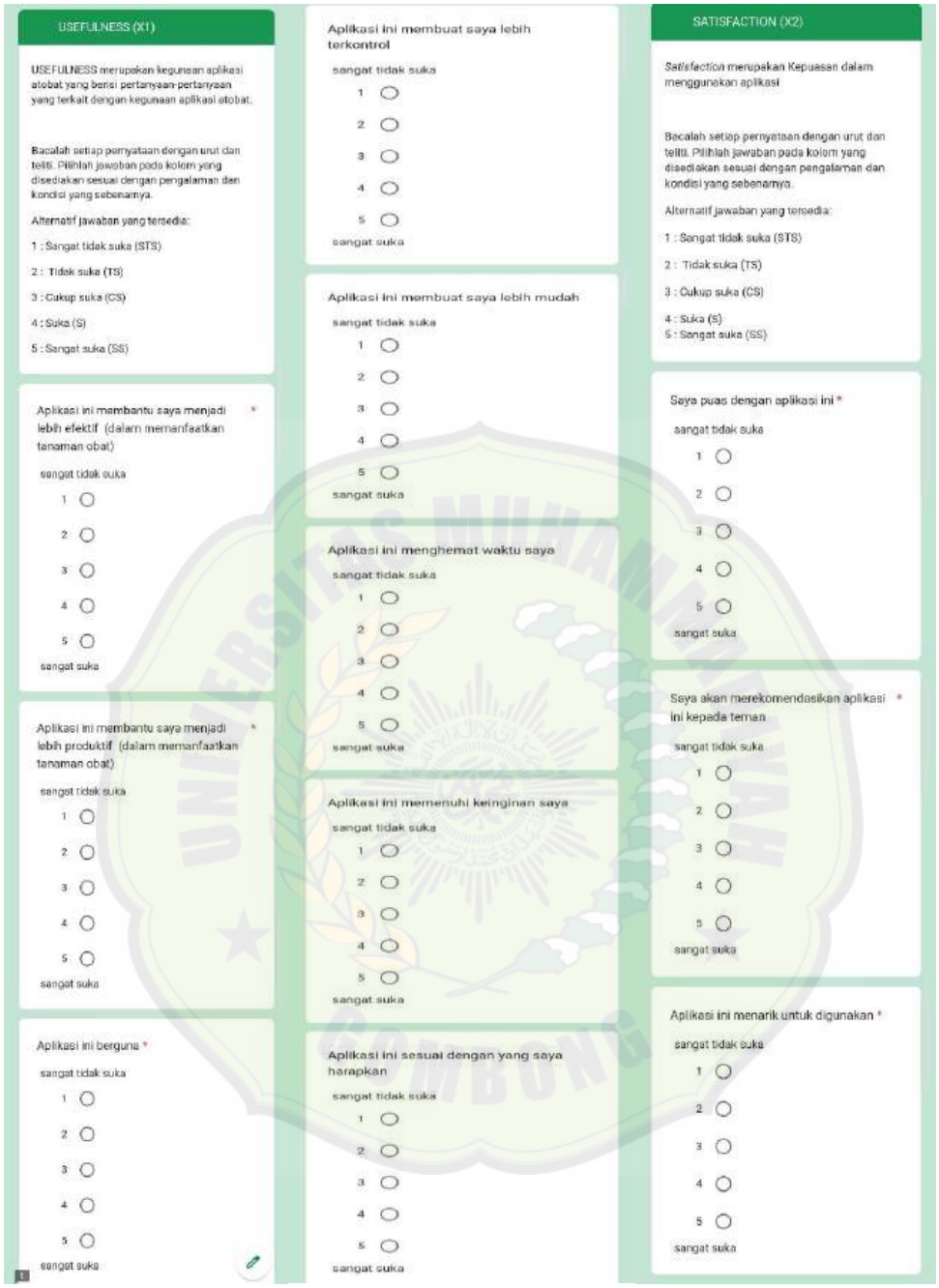
Aplikasi yang digunakan mudah di Install dan diakses

sangat tidak suka
1 2 3 4 5
sangat suka


ASPEK PENGGUNAAN (X3)
Aspek penggunaan berisi pertanyaan-pertanyaan tentang penggunaan aplikasi ATOBAT
Bacalah setiap pernyataan dengan urut dan teliti. Pilihlah jawaban pada kolom yang disediakan sesuai dengan pengalaman dan kondisi yang sebenarnya.
Alternatif jawaban yang tersedia:
1 : Sangat tidak suka (STS)
2 : Tidak suka (TS)
3 : Cukup suka (CS)
4 : Suka (S)
5 : Sangat suka (SS)
Ketepatan dan keserasian dalam penggunaan komposisi dan kombinasi warna pada fitur aplikasi ATOBAT
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Pengoperasian aplikasi mudah dipahami *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Kejelasan setiap menu dan isi dari aplikasi ATOBAT *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi sesuai dengan kaidah interface (user interface) *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
PETUNJUK UMUM APLIKASI
Bacalah setiap pernyataan dengan urut dan teliti. Pilihlah jawaban pada kolom yang disediakan sesuai dengan pengalaman dan kondisi yang sebenarnya.
Alternatif jawaban yang tersedia:
1 : Sangat tidak suka (STS)
2 : Tidak suka (TS)
3 : Cukup suka (CS)
4 : Suka (S)
5 : Sangat suka (SS)
Petunjuk umum aplikasi mudah dipahami *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Petunjuk umum aplikasi mudah dibaca *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Sangat mempermudah untuk menggunakan aplikasi dan mempermudah pengguna untuk mengikuti instruksi *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Kembali
Berikutnya
Kosongkan formulir
* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi
Komentar dan Saran
Komentar *
Jawaban Anda
Saran *
Jawaban Anda
Kesimpulan *
Layak untuk di uji cobakan tanpa revisi
Layak untuk diuji cobakan dengan revisi sesuai saran
Tidak layak untuk uji cobakan
Kembali
Kirim
Kosongkan formulir

Kuesioner 2 Masyarakat Desa Pagebangan





USEFULNESS (X1)

USEFULNESS merupakan kegunaan aplikasi atobat yang berisi pertanyaan-pertanyaan yang terkait dengan kegunaan aplikasi atobat.

Bacalah setiap pernyataan dengan urut dan teliti. Pilihlah jawaban pada kolom yang disediakan sesuai dengan pengalaman dan kondisi yang sebenarnya.

Alternatif jawaban yang tersedia:

1 : Sangat tidak suka (STS)

2 : Tidak suka (TS)

3 : Cukup suka (CS)

4 : Suka (S)

5 : Sangat suka (SS)

Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih efektif (dalam memanfaatkan tanaman obat) *

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih produktif (dalam memanfaatkan tanaman obat) *

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini berguna *

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini membuat saya lebih terkontrol

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini membuat saya lebih mudah

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini menghemat waktu saya

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini memenuhi keinginan saya

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini sesuai dengan yang saya harapkan

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

SATISFACTION (X2)

Satisfaction merupakan Kepuasan dalam menggunakan aplikasi

Bacalah setiap pernyataan dengan urut dan teliti. Pilihlah jawaban pada kolom yang disediakan sesuai dengan pengalaman dan kondisi yang sebenarnya.

Alternatif jawaban yang tersedia:

1 : Sangat tidak suka (STS)

2 : Tidak suka (TS)

3 : Cukup suka (CS)

4 : Suka (S)
5 : Sangat suka (SS)

Saya puas dengan aplikasi ini *

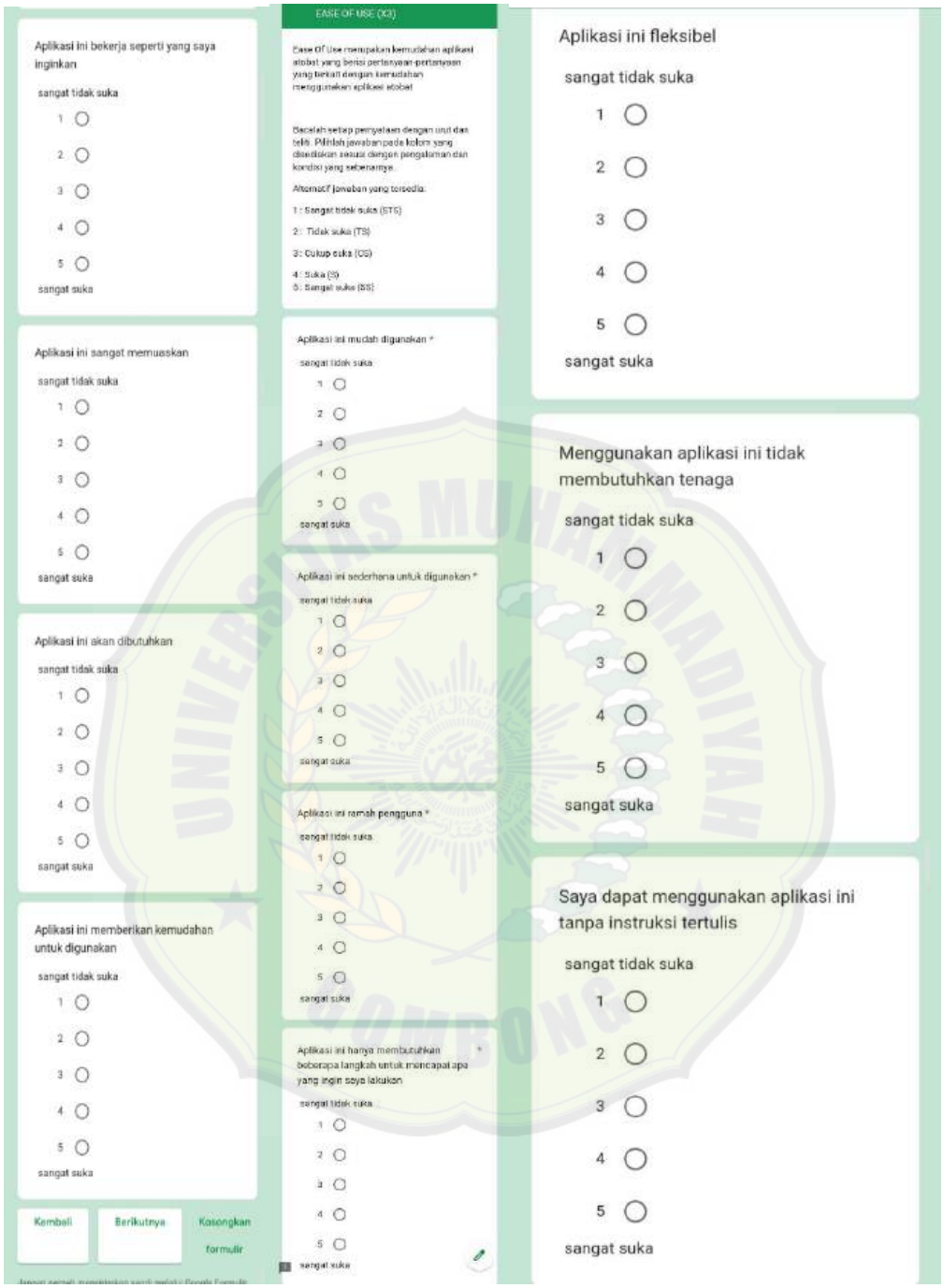
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

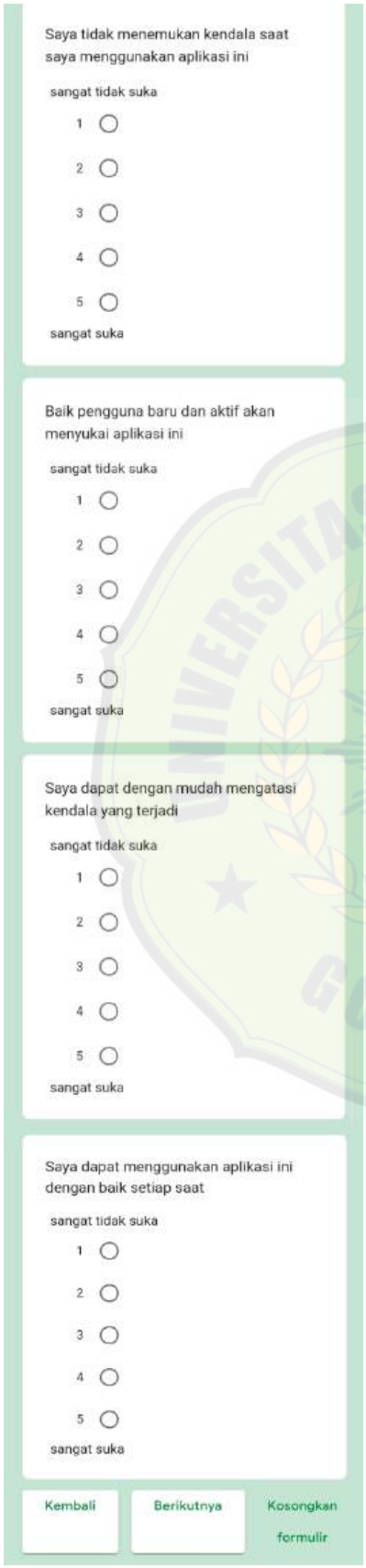
Saya akan merekomendasikan aplikasi ini kepada teman *

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka

Aplikasi ini menarik untuk digunakan *

sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka


EASE OF USE (X3)
Ease Of Use merupakan kemudahan aplikasi atobat yang berisi pertanyaan-pertanyaan yang berkait dengan kemudahan menggunakan aplikasi atobat
Bacalah setiap pernyataan dengan unit dan teliti. Pilihlah jawaban pada kolom yang disediakan sesuai dengan pengalaman dan kondisi yang sebenarnya.
Alternatif jawaban yang tersedia:
1 : Sangat tidak suka (STS)
2 : Tidak suka (TS)
3 : Cukup suka (CS)
4 : Suka (S)
5 : Sangat suka (SS)
Aplikasi ini bekerja seperti yang saya inginkan
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi ini sangat memuaskan
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi ini akan dibutuhkan
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi ini memberikan kemudahan untuk digunakan
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Kembali
Berikutnya
Kosongkan formulir
Aplikasi ini mudah digunakan *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi ini sederhana untuk digunakan *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi ini ramah pengguna *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi ini hanya membutuhkan beberapa langkah untuk mencapai apa yang ingin saya lakukan *
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Aplikasi ini fleksibel
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Menggunakan aplikasi ini tidak membutuhkan tenaga
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Saya dapat menggunakan aplikasi ini tanpa instruksi tertulis
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka


Saya tidak menemukan kendala saat saya menggunakan aplikasi ini
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Baik pengguna baru dan aktif akan menyukai aplikasi ini
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Saya dapat dengan mudah mengatasi kendala yang terjadi
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Saya dapat menggunakan aplikasi ini dengan baik setiap saat
sangat tidak suka
1
2
3
4
5
sangat suka
Kembali
Berikutnya
Kosongkan formulir




ATOBAT
APLIKASI
TANAMAN OBAT
Uji Kelayakan Aplikasi Tanaman Obat (ATOBAT)
Terimakasih atas partisipasi Bapak/Ibu/ Saudara/i dalam mengisi formulir uji kelayakan aplikasi ATOBAT untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir
Kirim jawaban lain

Uji Validitas

Variabel	Pearson Correlation (r hitung)	r tabel signifikansi 0.05 df=(34-2)	Sig. (2-tailed)	Keterangan
Usefulness				
X1.1	0.892	0.3388	0,000	Valid
X1.2	0.854	0.3388	0,000	Valid
X1.3	0.801	0.3388	0,000	Valid
X1.4	0.753	0.3388	0,000	Valid
X1.5	0.831	0.3388	0,000	Valid
X1.6	0.81	0.3388	0,000	Valid
X1.7	0.676	0.3388	0,000	Valid
X1.8	0.757	0.3388	0,000	Valid
Ease of Use				
X2.1	0.823	0.3388	0,000	Valid
X2.2	0.722	0.3388	0,000	Valid
X2.3	0.864	0.3388	0,000	Valid
X2.4	0.888	0.3388	0,000	Valid
X2.5	0.831	0.3388	0,000	Valid
X2.6	0.623	0.3388	0,000	Valid
X2.7	0.852	0.3388	0,000	Valid
X2.8	0.826	0.3388	0,000	Valid
X2.9	0.779	0.3388	0,000	Valid
X2.10	0.7	0.3388	0,000	Valid
X2.11	0.915	0.3388	0,000	Valid
Ease of Learning				
X3.1	0.652	0.3388	0,000	Valid
X3.2	0.667	0.3388	0,000	Valid
X3.3	0.887	0.3388	0,000	Valid
X3.4	0.784	0.3388	0,000	Valid
Satisfaction				
Y1.1	0.755	0.3388	0,000	Valid
Y1.2	0.782	0.3388	0,000	Valid
Y1.3	0.871	0.3388	0,000	Valid
Y1.4	0.882	0.3388	0,000	Valid
Y1.5	0.801	0.3388	0,000	Valid
Y1.6	0.849	0.3388	0,000	Valid
Y1.7	0.79	0.3388	0,000	Valid

Uji Reliabilitas

Nama Variabel	Cronbach's Alpha	Nilai	Keterangan
Usefulness (X1)	0.918	0.600	Reliable
Ease of Use (X2)	0.944	0.600	Reliable
Ease of Learning (X3)	0.743	0.600	Reliable
Satisfaction (Y1)	0.918	0.600	Reliable

Lampiran 3 Hasil Uji Kelayakan

Hasil Uji Kelayakan Ahli Media

VARIABEL	KODE	PERNYATAAN	STS	TS	CS	S	SS	PERSENTASE	RATA-RATA	RATA-RATA TOTAL
ASPEK DESAIN	**Q1**	Tampilan dan akses aplikasi ATOBAT	0	0	1	1	0	70%	74%	74%
	Q2	Keserasian warna tulisan dengan *background*	0	0	0	2	0	80%		
	Q3	Konsistensi tombol	0	0	0	1	1	90%		
	Q4	Ukuran tombol	0	0	0	2	0	80%		
	Q5	Ketepatan pemilihan warna tombol	0	0	1	1	0	70%		
	Q6	Ketepatan pemilihan *font text*	0	0	1	1	0	70%		
	Q7	Penempatan tombol	0	0	2	0	0	60%		
ASPEK AKSES DAN FUNGSI	**Q1**	Teknologi yang digunakan berbasis aplikasi *software* digital	0	0	0	1	1	90%	73%	
	Q2	Kesesuaian menu dan isi yang digunakan aplikasi ATOBAT	0	0	1	1	0	70%		
	Q3	Kejelasan penggunaan aplikasi ATOBAT	0	0	1	1	0	70%		
	Q4	Aplikasi yang digunakan mudah diinstal dan diakses	0	1	0	1	0	60%		
ASPEK PENGGUNAAN	**Q1**	Ketepatan dan keserasian dalam penggunaan komposisi dan kombinasi warna pada fitur aplikasi ATOBAT	0	0	0	2	0	80%	78%	
	Q2	Pengoperasian aplikasi mudah dipahami	0	0	1	1	0	70%		
	Q3	Kejelasan setiap menu dan isi dari aplikasi ATOBAT	0	0	0	2	0	80%		
	Q4	Aplikasi sesuai kaidah *interface* (*user interface*)	0	0	0	2	0	80%		
PETUNJUK UMUM APLIKASI	Q1	Petunjuk umum aplikasi mudah dipahami	0	0	1	1	0	70%	73%	
	Q2	Petunjuk umum aplikasi mudah dibaca	0	0	0	2	0	80%		
	Q3	Sangat mempermudah untuk menggunakan aplikasi dan mempermudah pengguna untuk mengikuti instruksi	0	0	1	1	0	70%		

Hasil Uji Kelayakan *User* (Masyarakat Desa Pagebangan)

VARIABEL	KODE	PERNYATAAN	STS	TS	CS	S	SS	PERSENTASE	RATA-RATA
Usefulness	Q1	Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih efektif	0	0	5	54	31	86%	85%
	Q2	Aplikasi ini membantu saya menjadi lebih produktif	0	0	7	49	33	86%	
	Q3	Aplikasi ini berguna	0	0	7	50	32	86%	
	Q4	Aplikasi ini membuat saya lebih terkontrol	0	0	5	55	30	85%	
	Q5	Aplikasi ini membuat saya lebih mudah	0	0	9	45	35	86%	
	Q6	Aplikasi ini menghemat waktu saya	0	0	9	49	31	85%	
	Q7	Aplikasi ini memenuhi keinginan saya	0	0	8	50	31	85%	
	Q8	Aplikasi ini sesuai dengan yang saya harapkan	0	0	7	51	31	85%	
Satisfaction	Q1	Saya puas dengan aplikasi ini	0	0	11	44	34	85%	85%
	Q2	Saya akan merekomendasikan aplikasi ini kepada teman	0	0	13	47	29	84%	
	Q3	Aplikasi ini menarik untuk digunakan	0	0	8	51	30	85%	
	Q4	Aplikasi ini bekerja seperti yang saya inginkan	0	0	14	47	28	83%	
	Q5	Aplikasi ini sangat memuaskan	0	0	8	49	32	85%	
	Q6	Aplikasi ini akan dibutuhkan	0	0	8	41	40	87%	
	Q7	Aplikasi ini memberikan kemudahan untuk digunakan	0	0	5	46	39	87%	
Ease Of Use	Q1	Aplikasi ini mudah digunakan	0	0	8	40	41	87%	85%
	Q2	Aplikasi ini sederhana untuk digunakan	0	0	5	48	37	87%	
	Q3	Aplikasi ini ramah pengguna	0	0	6	53	30	85%	
	Q4	Aplikasi ini hanya membutuhkan beberapa langkah untuk mencapai apa yang ingin saya lakukan	0	0	11	45	33	85%	
	Q5	Aplikasi ini fleksibel	0	0	9	51	29	85%	
	Q6	Menggunakan aplikasi ini tidak membutuhkan tenaga	0	0	6	50	33	86%	
	Q7	Saya dapat menggunakan aplikasi ini tanpa instruksi tertulis	0	0	10	45	34	85%	

	Q8	Saya tidak menemukan kendala saat saya menggunakan aplikasi ini	0	0	12	43	34	85%	
	Q9	Baik pengguna baru dan aktif akan menyukai aplikasi ini	0	0	13	45	31	84%	
	Q10	Saya dapat dengan mudah mengatasi kendala yang terjadi	0	0	12	45	32	84%	
	Q11	Saya dapat menggunakan aplikasi ini dengan baik setiap saat	0	0	8	46	35	86%	
Ease To Learning	Q1	Saya belajar menggunakan aplikasi ini dengan cepat	0	0	9	48	32	85%	85%
	Q2	Saya mudah mengingat cara menggunakan aplikasi ini	0	0	9	45	35	86%	
	Q3	Sangat mudah untuk belajar menggunakan aplikasi ini	0	0	8	51	30	85%	
	Q4	Saya dengan cepat menjadi terampil dengan aplikasi ini	0	0	11	44	34	85%	

Lampiran 4 Lembar Bimbingan

	UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG	Nomor	: PDN-SKP/12/005
		Revisi ke	: 02
		Tgl. Terbit	18 Agustus 2020
		Halaman	

Nama mahasiswa : Zalfa Nur Awali
NIM : 2031050060
Pembimbing : Sugeng Supriyanto, M.S. Farm

Tanggal Bimbingan	Topik/Materi Bimbingan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
21/09 2024	Pengarahan dan Penentuan Judul		
28/09 2024	ACC Judul dan Bimbingan BAB I		
06/10 2024	Bimbingan BAB I		
10/10 2024	ACC BAB I dan Bimbingan BAB II		
07/11 2024	Revisi Bimbingan BAB II		
08/11 2024	ACC Bimbingan BAB II		
13/11 2024	Bimbingan BAB III		
20/11 2024	ACC BAB III		
02/12 2024	ACC Proposal		

Gombong, 03 Bulan 12 Tahun 2024
Mengetahui
Ketua Program Studi Farmasi

apt. Naelaz Zukhruf WK, M.Pharm.Sci
NIDN. 0618109202

	UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG	Nomor	: PDN-SKP/12/005
		Revisi ke	: 02
		Tgl. Terbit	18 Agustus 2020
		Halaman	

Nama mahasiswa : Zalfa Nur Awali
NIM : 2021050060
Nama Pembimbing : Sugang Supriyanto, M.S. farm

Tanggal Bimbingan	Topik/Materi Bimbingan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
26/02/2025	Bimbingan BAB 4		
03/03/2025	Bimbingan BAB 4 (revisi)		
06/03/2025	Bimbingan skripsi (dari halaman pertama - terakhir)		
10/03/2025	ACC skripsi		

Gombong, 17 Bulan 03 Tahun 2025

Mengetahui
Ketua Program Studi Farmasi

Dr. apt. Nashr Zakiruf W.K., M.Pharm.Sci
NIDN

	UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG	Nomor	: PDN-SKP/12/005
		Revisi ke	: 02
		Tgl. Terbit	18 Agustus 2020
		Halaman	

Nama mahasiswa : Zalfa Nur Awali
NIM : 2021050060
Nama Pembimbing : Apt. Anwar Sodik, M.Farm

Tanggal Bimbingan	Topik/Materi Bimbingan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
10/10 2024	Bimbingan BAB I		
15/10 2024	ACC BAB I		
16/10 2024	Bimbingan BAB II		
05/11 2024	Revisi Bimbingan BAB II		
07/11 2024	ACC BAB II		
20/11 2024	Bimbingan BAB III		
22/11 2024	ACC BAB III		
03/12 2024	ACC Proposal		

Gombong 07 Bulan 12 Tahun 2024

Mengetahui
Ketua Program Studi Farmasi

apt. Naclaz Zukhrif WK, M.Pharm.Sci
NIDN. 0618109202

	UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH GOMBONG	Nomor	: PDN-SKP/12/005
		Revisi ke	: 02
		Tgl. Terbit	18 Agustus 2020
		Halaman	

Nama mahasiswa : Zafa Nur Awali
NIM : 2021050060
Nama Pembimbing : apt. Anwar Sodik, M. Farm

Tanggal Bimbingan	Topik/Materi Bimbingan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
26/03/2025	Bimbingan BAB 1		
03/03/2025	Bimbingan BAB 1 (revisi)		
06/03/2025	Bimbingan BAB 1 & BAB 5 (skripsi dari halaman pertama)		
10/03/2025	ACC Skripsi		

Gombong, 12 Bulan 03 Tahun 2025

Mengetahui
Ketua Program Studi Farmasi

Dr. apt. Nadia Zakhrul WK., M.Pharm.Sci
NIDN.